

# Electivas Ing. Multimedia

Nombre de Asignatura

DESARROLLO DE SOFTWARE PARA PLATAFORMAS MÓVILES

APLICACIONES PARA CIUDADES INTELIGENTES

BIG DATA

COMPUTACIÓN EN LA NUBE

FUTUROS POSIBLES

INGENIERÍA DE SOFTWARE 1

DISEÑO, TECNOLOGÍA Y SOCIEDAD

DISEÑO INDUSTRIAL PARA INGENIERIA

PERCEPCIÓN ROBÓTICA

INTRODUCCIÓN A LA COMPUTACIÓN EVOLUTIVA  
Y SUS APLICACIONES

MOTION GRAPHICS

DISEÑO TRANSMEDIA VIRTUAL

ECONOMÍA AMBIENTAL PARA INGENIEROS

REDES NEURONALES ARTIFICIALES Y DEEP LEARNING

INTELIGENCIA ARTIFICIAL EN DISPOSITIVOS  
MÓVILES Y EMBEBIDOS

INTRODUCCIÓN A LA CIENCIA DE DATOS

**VIGILADA MINEDUCACIÓN**

